

课程介绍

AIE 教授计算机游戏开发（动画及程序）和银幕 3D 动画方面的职业培训课程，支持澳大利亚数码创意行业的发展。此类行业持续保持高出其他任何娱乐业甚至任何行业的发展速度。AIE 所有证书及学历课程都得到国家承认，并为澳大利亚质量培训框架体系所认可。

互动美术的设计和开发技能巩固了众多行业的发展，不仅是在游戏、电影和其他娱乐业，还被其他各行各业公认为是日益增值的技能。这些行业包括，当然不仅限于这些：

- 工程、建筑和城市规划
- 防御模拟和教育资源创建
- 生物工艺学和各种学科都会用到的科学图解

AIE 每年 2 月份开学的全日制课程于 11 月份结束；而年中入学的强化班于 7 月份开学，11 月份结束。普通学生 2 月份开学，每周学习两天半，余下时间可工作也可学习其他课程；年中入学的学生基本上要在第一学期每周上满 5 天课。

每种课程都有几种付款方式供选择。在 AIE，会根据个人需求拟定付款计划。请联系墨尔本校区或堪培拉校区获取更多信息。全日制班的学生可能还想了解各金融机构提供的贷款政策。

申请 3D 美术类课程，须递交代表作品并接受面试。而申请程序类，在面试前先要进行 C++ 测试。 请阅读如何申请获取详情。